

G.Ü

EĞİTİM BİLİMLERİ ENSTİTÜSÜ MÜDÜRLÜĞÜ

BİLGİSAYAR VE ÖĞRETİM TEKNOLOJİLERİ EĞİTİMİ ANABİLİM DALI/BİLİM DALI

2014-2015 BAHAR YARIYILI AÇILACAK YÜKSEK LİSANS DERSLERİ

DERSİN ADI	KREDİSİ	DERSİ VEREN ÖĞRETİM ELEMANI	DERSİN İÇERİĞİ
Öğretim Materyalleri Tasarım ve Değerlendirilmesi	3	Doç. Dr. Hasan ÇAKIR Yrd. Doç. Dr. Sami ACAR	Materyal tasarımına etki eden öğrenme teorileri, materyal kullanma gerekçeleri, materyal tasarımında dikkat edilecek hususlar, başlıca öğretim materyalleri ve özellikleri, tasarlanmaları ve değerlendirilme kriterleri, materyal kimlik kartları.
İnternete Dayalı Eğitimde Etkileşim Uygulamaları	3	Doç. Dr. Serçin KARATAŞ	İnternet ortamında çoklu ortamın kullanımı, iletişimde etkileşim teknolojileri, etkileşimli tasarım ilkeleri, internet - çoklu ortam entegrasyonu, tartışmanın desteklenmesi, etkileşim stratejileri, etkileşimli web sitelerinin oluşturulması vb. konulara değinilecektir.
Çoklu Ortam Tasarımı ve Uygulamaları	3	Doç. Dr. Ebru KILIÇ ÇAKMAK	Hiper metin, hiper ortam ve çoklu ortam tasarımın kuramsal temelleri. Bilgisayarların bilişsel bir araç olarak kullanımının tarihsel gelişimi. Hiper metin, hiper ortam ve çoklu ortamların problem çözme ve üst düzey düşünme becerilerinin geliştirilmesi açısından incelenmesi ve değerlendirilmesi. Bireysel farklılıkların çoklu ortamların tasarımındaki önemi. Bir çoklu ortamının planlanması, tasarlanması, uygulanması ve değerlendirilmesi
Eğitim Amaçlı Oyun Tasarımı	3	Doç. Dr. Tolga GÜYER	Eğitimde bilgisayar uygulamaları; Bilgisayar destekli eğitimin kuramsal temelleri. Çoklu ortam sistemleri tasarlama ve geliştirme ilkeleri; Sınıflarda bilgisayardan etkili yararlanma metot ve modelleri, Eğitsel oyunların genel yapıları ve değerlendirilmesi.
İleri İstatistik	3	Doç. Dr. Sami ŞAHİN	İstatistik nedir? İstatistiğe ilişkin temel kavramlar. Frekans dağılımlarının betimlenmesi. Korelasyon kavramı. Ortalamalar arasındaki farkların test edilmesi. Varyans analizi. Kovaryans analizi
Bilimsel Araştırmalarda Alanyazın İncelemesi	3	Doç. Dr. Mehmet Akif OCAK	Alanyazın incelemesi: tanımlar ve temel kavramlar, Farklı programlar için alanyazın incelemesi ve özgünlük, araştırma odağı oluşturma, açıklayıcı bibliyografi hazırlama, araştırmaların sınıflandırılması ve okunması, delil oluşturma, analiz ve sentez, planlama ve bilgi haritası, alanyazın incelemesinin yazılması
Eğitim Ortamları İçin Hızlı Yazılım Geliştirme	3	Öğr. Gör. Dr. Mutlu Tahsin ÜSTÜNDAĞ	Prototipleme ve hızlı yazılım geliştirme kavramı, eğitim ortamları için yazılım geliştirme, hızlı yazılım geliştirme ortamı olan Visual Studio LightSwitch ile uygulama geliştirme.